

Steelcase®



media:scape
Espacios de colaboración

Visite www.steelcase.es

 facebook.com/steelcase.Espana  twitter.com/steelcaseEspana  youtube.com/SteelcaseTV

Concepto y Diseño / Steelcase
15-E0000115 11/16 © 2016 Steelcase Inc. Reservados todos los derechos. Todas las especificaciones sujetas a cambio sin previo aviso.
Impreso en papel reciclado en un 60% como mínimo. Cert no. BV-COC-858659. Impreso en Francia por OTT Imprimeurs - Wasselonne.



Steelcase



16-0014107 | SILLA COBI DELINEANTE (TR09), MEDIA:SCAPE D-GRANDE POSICIÓN DE PIE CON TOTEM DE DOBLE MONITOR (MM/CC)

Colaboración redefinida

El trabajo ha cambiado. Los mercados son globales. Los empleados son móviles. Los retos en los negocios son más complejos y requieren del trabajo de equipos multifuncionales. Los trabajadores y la información están habitualmente distribuidos en diferentes zonas horarias lo que supone una complejidad adicional para la colaboración.

Desde su concepción, media:scape® ha conseguido integrar tecnología y mobiliario—permitiendo que las personas, el espacio y la información se combinen para potenciar la productividad y empujar a los equipos al éxito. Ahora las organizaciones pueden optimizar cada configuración media:scape para adecuarse mejor a sus necesidades de colaboración; desde compartir de forma inalámbrica en una pequeña sala de reuniones hasta amplios espacios de reunión para tormentas de ideas y video, media:scape puede ser especificada para satisfacer tanto las necesidades de la organización como la experiencia de los usuarios.

Con media:scape compartir contenido es un acto democrático, inmediato y a medida de las necesidades de los usuarios. Tanto en persona como a través de videoconferencia, media:scape da soporte a una colaboración fluida, haciendo a los equipos más productivos y permitiendo que innoven de manera más eficiente para sus compañías y marcas.

La colaboración es esencial para la innovación

El equipo de investigación de Steelcase ha examinado el proceso de trabajo en equipo: cómo interaccionan las personas, comparten la información y entienden el contenido. Se descubrió que los equipos necesitan trabajar estrechamente con compañeros que se encuentran en otras localizaciones, la importancia de la comunicación y la colaboración para construir una fuerte cultura de la innovación y de fomento de la creatividad. Esta investigación condujo a detectar los siguientes “insights”:



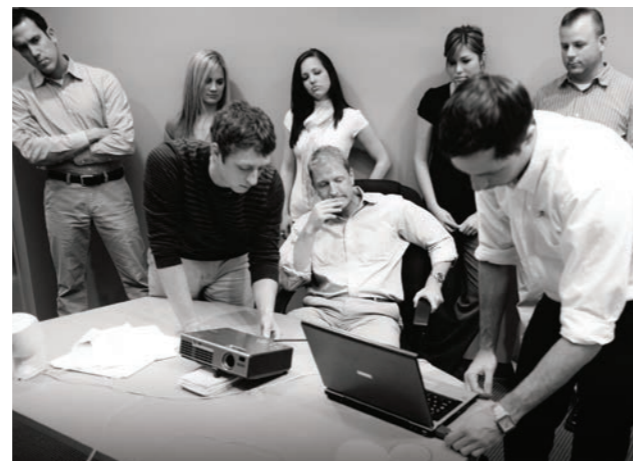
Los espacios de trabajo en grupo suelen estar diseñados para un líder que dirige las reuniones. Una persona que tiene el control de la información en lugar de un grupo que la comparte.



La colaboración efectiva depende del acceso igualitario al contenido y de la capacidad para compartirlo fácilmente.



Hoy los trabajadores se encuentran ampliamente distribuidos y requieren de conexiones frecuentes a larga distancia con compañeros para colaborar. Hoy los espacios de trabajo no están diseñados para dar soporte a la colaboración a distancia.



La tecnología en los espacios de colaboración suele ser difícil de utilizar y no es intuitiva para el trabajo en grupo.

Cuando la comunicación fluye libre en una organización, los trabajadores pueden colaborar más fácilmente y de forma más efectiva. Las relaciones de confianza, la cultura corporativa, y la productividad se potencian.

Los descubrimientos e “insights” de esta investigación inspiraron el diseño de la solución de colaboración media:scape

El 80%

El 80% de las organizaciones reconoce que necesita fomentar la colaboración, pero el 78% indica que le cuesta ayudar a las personas a colaborar de manera eficaz tanto de forma virtual como presencial.

Steelcase 360 Revista, Acortando distancias



INFORMATIVA

Tipos de colaboración

Los trabajadores colaboran de diferentes formas en función del proyecto, del equipo y del trabajo a realizar. Es crítico dar soporte a cada tipo de colaboración:

INFORMATIVA

Compartir información, ofrecer actualizaciones, etc...

EVALUATIVA

Analizar el contenido, tomar decisiones.

GENERATIVA

Construir con la información existente para crear nuevas soluciones; el tipo más complejo de colaboración.



EVALUATIVA



GENERATIVA

Colaboración en cualquier lugar

La colaboración puede, y debe tener lugar en cualquier parte. Mediante la creación de una variedad de espacios de colaboración-amplios espacios para equipos, espacios casuales informales infrautilizados habitualmente, espacios de encuentro. media:scape permite a las organizaciones elegir cual es el mejor soporte para la colaboración entre equipos en función de su localización. Ofreciendo soluciones de flexibles de conectividad, media:scape se adapta a las necesidades específicas de la organización optimizando la experiencia de colaboración.



Abrir. Conectar. Compartir.

Con capacidad de control y elección sobre la tecnología, los usuarios pueden seleccionar las opciones que mejor se adapten a sus necesidades individuales. Compartir de forma inalámbrica con Virtual PUCK™, conectar y compartir con PUCKS físicos, o experimentar los beneficios de cada uno eligiendo la combinación adecuada.



16-0061554

VIRTUAL PUCK

Compartir contenido de forma inalámbrica conectando un portátil con Virtual PUCK con una simple descarga. Funciona y se combina de forma fluida con los PUCKs físicos.



16-0061545

PUCK FÍSICOS

Se iluminan cuando se conecta un dispositivo móvil. Presione para compartir el contenido en pantalla.



16-0014110 | SILLA COBI DELINEANTE (TR09), MEDIA:SCAPE D-GRANDE POSICIÓN DE PIE CON TOTEM DE DOBLE MONITOR (MM/CC)

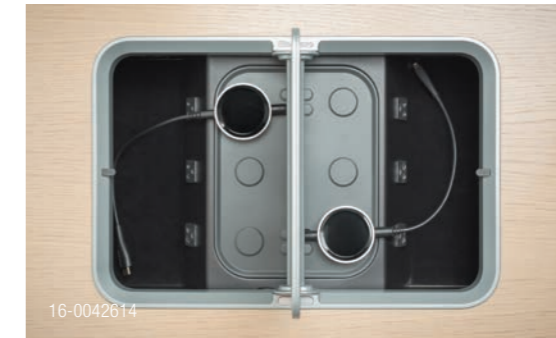
Mesa media:scape

Los equipos necesitan espacios de colaboración de alto rendimiento que fomenten la creatividad e impulsen la innovación colaborativa. Haciendo la información más integral y las reuniones más inclusivas, las mesas media:scape amplifican las ideas y la productividad. Con control total, las organizaciones pueden crear la mejor experiencia de colaboración para sus equipos eligiendo cuantos PUCKS y de qué tipo –virtual y/o físico- necesitan así como si desean en opción integrar videoconferencia de alta definición. La colaboración es continua y permite a los equipos construir ideas con otros más fácilmente.

Compartimiento de medios con tomas de potencia y opciones de PUCKS



16-0042613
Virtual PUCK



16-0042614
Dos PUCKs físicos



16-0042615
Cuatro PUCKs físicos



16-0042616
Seis PUCKs físicos

Todas las mesas media:scape ofrecen 6 tomas de potencia y diferentes opciones de PUCKS.



14-0001722 | TEAM STUDIO SIN TÓTEMOS (SL/CC), NEW THINK DELINEANTE (AT17/3D KNIT 17), ROOMWIZARD

media:scape TeamStudio

media:scape TeamStudio™ acelera la puesta en común del contenido y la productividad optimizando la colaboración a través de vídeo y eliminando las barreras físicas. Las capacidades de la posición de pie y las líneas de visión mejoradas permiten a los equipos elegir posturas alternativas sin comprometer la conexión con el grupo. Con un acceso igualitario a la información analógica y digital, grupos grandes y pequeños pueden trabajar con o sin colaboración por videoconferencia.

En su configuración máxima para residentes y equipos distribuidos, TeamStudio ofrece Virtual PUCK, hasta 8 PUCKs físicos y 4 pantallas para facilitar la más avanzada colaboración que una organización puede llegar a necesitar para sus equipos.



16-0061535



16-0061513 | MEDIA:SCAPE THEATER CON MEDIA:SCAPE LOUNGE (GAJA2047/GAJA2048)

media:scape TeamTheater

Mejore la videoconferencia de alta definición, media:scape TeamTheater permite a los usuarios distribuidos y co-localizados conectar y compartir fácilmente. Muchos espacios de videoconferencia limitan el movimiento y las posturas, otros espacios dedicados específicamente para ello no soportan el trabajo de colaboración.

La configuración TeamTheater permite a los equipos colaborar y trabajar juntos cuando la cámara está conectada o desconectada, con la opción de PUCK físico o Virtual, los usuarios pueden decidir que método de transmisión del contenido cubre mejor sus necesidades en cada momento.



16-0061546 | MEDIA:SCAPE THEATER CON MEDIA:SCAPE LOUNGE (TR11/TR15), ROOMWIZARD



16-0061593



16-0061597



16-0069256

media:scape kiosk

media:scape kiosk está diseñado para satisfacer las necesidades de videoconferencia individual, pero puede alojar hasta dos usuarios. Con un tamaño de pantalla y distancia de cámara óptimas, kiosk puede soportar conversaciones rápidas, informativas y casuales en espacios abiertos, o sesiones de trabajo más largas de tipo generativo o evaluativo en un espacio reducido. media:scape potencia la colaboración entre equipos distribuidos para maximizar el potencial individual y de la organización.



16-0056813 | BENCH OTTIMA CON MEDIA:SCAPE (NU/ZP), SILLA AMIA PLATINUM (TR02/02), CARRITO MOVIL 1+1

Ottima Bench con media:scape

media:scape integrada en Ottima bench crea un entorno de colaboración para equipos de proyecto residentes y para equipos funcionales. Ottima bench con media:scape consigue la máxima optimización del espacio haciendo instantáneo el cambio del trabajo individual al trabajo de grupo.

Permite a los equipos compartir información, evaluar el contenido, y tomar decisiones de forma más fácil y rápida.

media:scape mini

media:scape mini extiende la experiencia media:scape a los pequeños espacios y a los espacios existentes. media:scape mini puede situarse sobre cualquier superficie para transformar pequeños enclaves, despachos, o zonas abiertas de trabajo de equipo en entornos de colaboración de alto rendimiento.

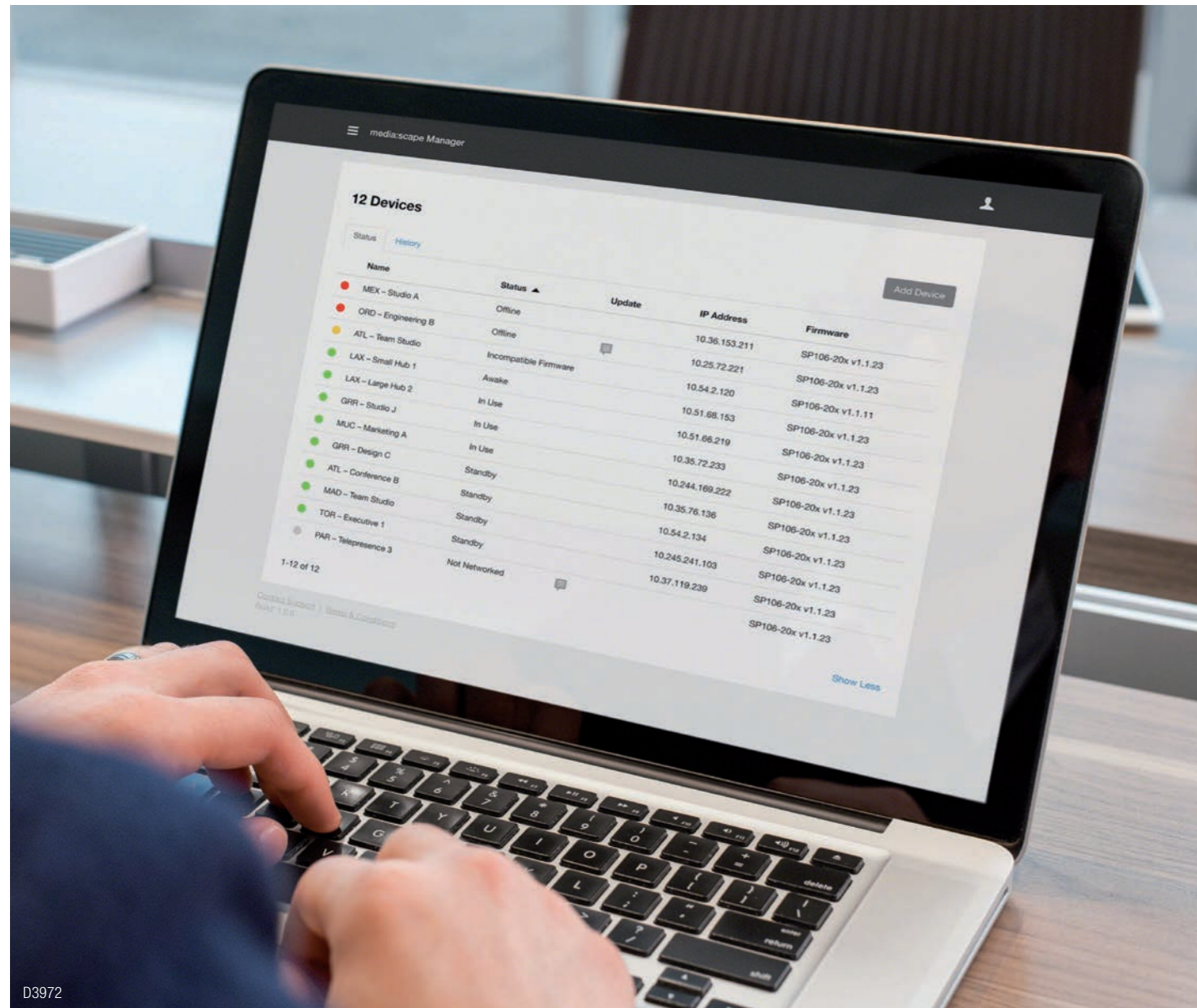


media:scape mobile

media:scape mobile ayuda a las personas a conectar y a compartir prácticamente en cualquier lugar. Permite conectarse a cuatro personas y ofrece opcionalmente videoconferencia en alta definición. Es fácil de transportar entre salas de reuniones o dentro de un espacio abierto para ofrecer a los usuarios un sistema flexible de colaboración siempre disponible.

Controle. Configure. Desde cualquier lugar.

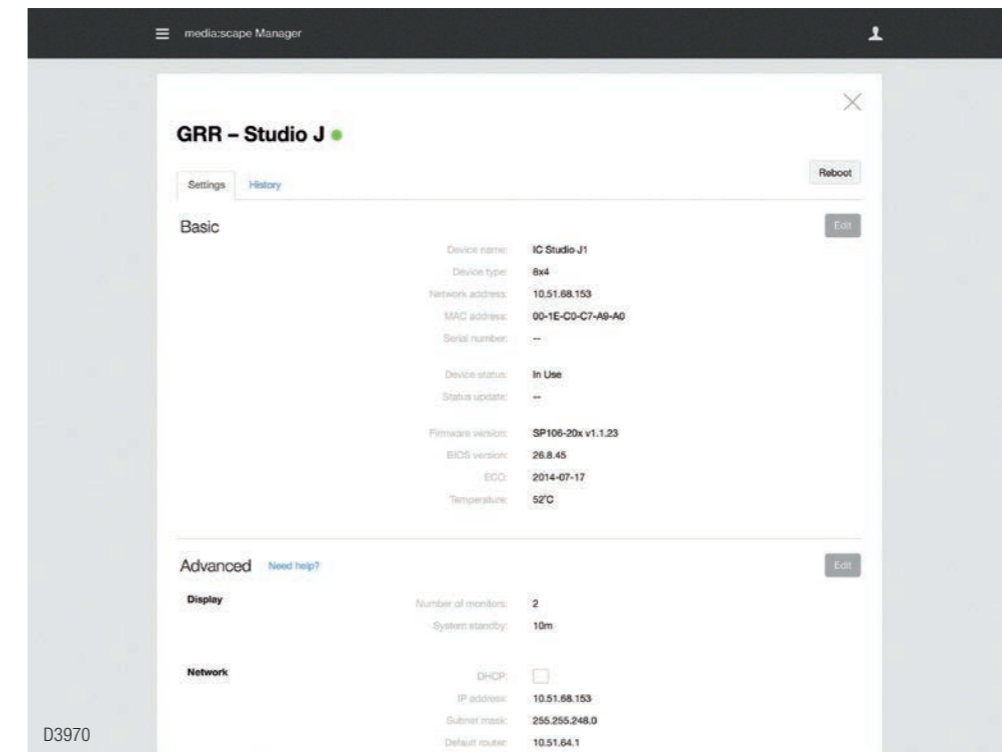
Controle el sistema de mesas media:scape en cualquier momento. Desde cualquier lugar con el software media:scape Manager basado en web. Monitorice el estado de los switchers de media:scape y realice los cambios en la configuración de forma remota. Vea el historial de mantenimiento y añada nuevas unidades a la red. media:scape Manager ayuda a los departamentos de IT a asegurar el máximo rendimiento del sistema.



D3972

MONITORIZACIÓN EN TIEMPO REAL

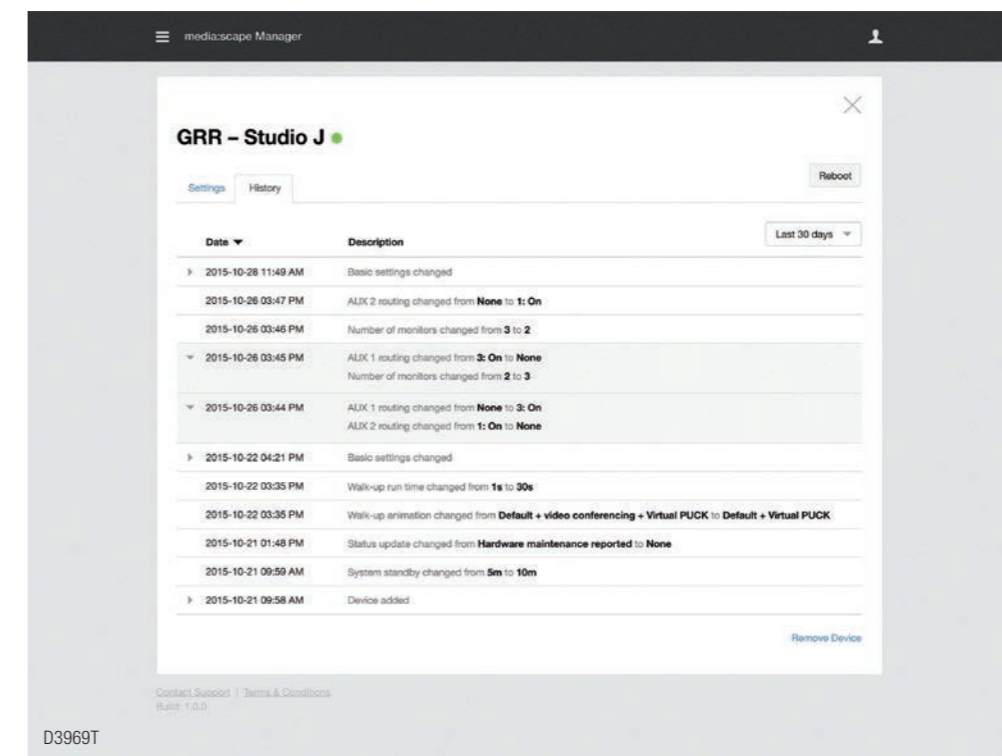
Vea el panel de control para monitorizar el estatus de todas las media:scape instaladas.



D3970

CONFIGURACIÓN REMOTA

No necesita costosas programaciones o recursos sobre el terreno. Realice cualquier cambio en la configuración de cualquier media:scape desde cualquier lugar en cualquier momento.



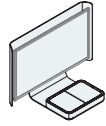
D3969T

HISTORIAL DE CONFIGURACIÓN EN UN SOLO VISTAZO

Para ayudar a resolver incidencias, media:scape Manager registra y presenta todos los cambios en la configuración que se han realizado en una unidad a lo largo de su vida.

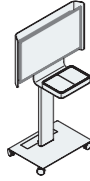
GAMA DISPONIBLE

MEDIA:SCAPE MINI



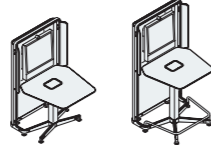
40" mini:
P534 x A1016 x H711mm
42" mini:
P534 x A1092 x H775mm

MEDIA:SCAPE MOBILE



40" mobile:
P673 x A1016 x H1435-1790mm
42" mobile:
P673 x A1092 x H1499-1854mm

MEDIA:SCAPE KIOSK



MESAS ALTURA LOUNGE



D pequeña
con totem



Gota con totem

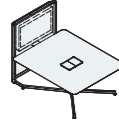


Redonda

MESAS ALTURA DE TRABAJO



Cuadrada
con o sin totem



Rectangular
con o sin totem



Gota
con totem



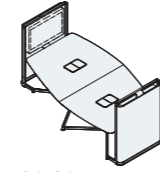
D
con o sin totem



Cápsula
con o sin totem

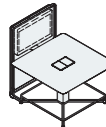


Redonda

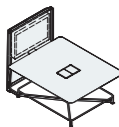


Asimétrica
con dos totems

MESAS ALTURA DE PIE



Cuadrada
con o sin totem



Rectangular
con o sin totem



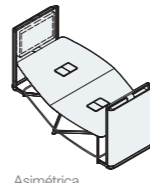
D
con o sin totem



Cápsula
con o sin totem



Redonda

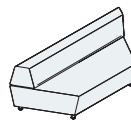


Asimétrica
con dos totems

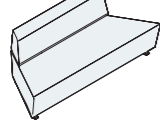


TeamStudio

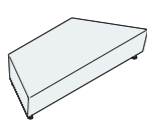
MEDIA:SCAPE LOUNGE



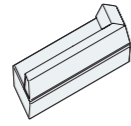
Recto



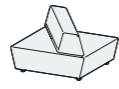
Recto invertido



Sin respaldo

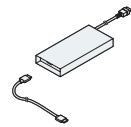


Esquina
(derecha o izquierda)



Transición
(derecha e izquierda)

COMPONENTES DIGITALES



Scaler



Cables HDMI

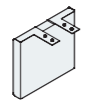


Repisa
para soporte

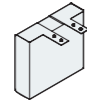


Repisa
para totem

CAJAS DE CODEC



P76 x A500
x H400mm



P152 x A500
x H400mm

MESAS SCAPESERIES



Altura sentado



Altura de pie



Connecting Hub

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

VIDEO

	MEDIA:SCAPE & OTTIMA BENCH / MEDIA:SCAPE	MEDIA:SCAPE KIOSK	MEDIA:SCAPE MOBILE	MEDIA:SCAPE MINI
Resolución	Soporta WUXGA 1920x1200	Soporta WUXGA 1920x1200	Soporta WUXGA 1920x1200	Soporta WUXGA 1920x1200
Número de PUCKs <i>(cualquier combinación de HDMI, DisplayPort, Mini DisplayPort o VGA)</i>	4-8	2	4	4
Número de salidas	4	2*	2*	1
Número de entradas AUX	3	2	2	-

ENTRADAS DE VIDEO

Conectores switcher entrada PUCK	HDMI hembra propietario	HDMI hembra propietario	HDMI hembra propietario	HDMI hembra propietario
Conector del PUCK al switcher	HDMI macho	HDMI macho	HDMI macho	HDMI macho
Conector switcher entrada AUX	HDMI	HDMI	HDMI	-

SALIDAS DE VIDEO

Conector salida del switcher	HDMI hembra	HDMI hembra	HDMI hembra	HDMI hembra
-------------------------------------	-------------	-------------	-------------	-------------

AUDIO

Número de entradas de PUCK	4-8	2	4	4
Número de salidas	4	2	2	1
Número de entradas AUX	3	2	2	-

ENTRADAS DE AUDIO

Conector PUCK**	3,5mm hembra	3,5mm hembra	3,5mm hembra	3,5mm hembra
Conector switcher entrada PUCK	HDMI hembra propietario	HDMI hembra propietario	HDMI hembra propietario	HDMI hembra propietario

SALIDAS AUDIO

Conector switcher out	HDMI hembra	HDMI hembra	HDMI hembra	HDMI hembra
Número de salidas AUX (3mm hembra)	1	1	1	-

OTRAS CARACTERÍSTICAS

Tomas de potencia	6-12	2	4	4
Gestión de energía	Auto on/off de pantalla	Auto on/off de pantalla	Auto on/off de pantalla	Auto on/off de pantalla
Suministro externo de energía	100-127-50/60HZ.10A 220-240V-50/60HZ.10A	100-127-50/60HZ.10A 220-240V-50/60HZ.10A	100-127-50/60HZ.10A 220-240V-50/60HZ.10A	100-127-50/60HZ.10A 220-240V-50/60HZ.10A
Montaje	Montaje ofrecido con el mobiliario	Montaje ofrecido con el mobiliario	Montaje ofrecido con el mobiliario	Montaje ofrecido con el mobiliario
Configuración	OSD/Network	OSD/Network	OSD/Network	OSD/Network
Certificaciones	UL, RoHS 2, CE	UL, RoHS 2, CE	UL, RoHS 2, CE	UL, RoHS 2, CE
Garantía electrónica/cables	3 años	3 años	3 años	3 años

OPCIONES DE CONEXIÓN DE PUCKS

HDMI	sí	sí	sí	sí
Displayport	sí	sí	sí	sí
Mini displayport	sí	sí	sí	sí
VGA	sí	sí	sí	sí

* media:scape kiosk y media:scape mobile están diseñados para alojar solamente una única pantalla.

** Los PUCKs HDMI soportan audio incorporado en el cableado HDMI y al mismo tiempo disponen de conector analógico 3mm.

SOSTENIBILIDAD

Mediante el continuo autoanálisis de nuestro modelo de negocio, diseñamos nuestros productos evitando impactos negativos en las personas y en el medio ambiente, contribuimos a construir un futuro sostenible para el planeta y las personas. Nos comprometemos a avanzar en nuestras prácticas a través del aprendizaje y a la asociación continua con nuestros clientes, colaboradores y líderes de pensamiento medioambiental, para optimizar nuestro rendimiento, contribuir a la ciencia y practicar la sostenibilidad.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Las acciones de sostenibilidad y sus resultados son comunicados cada año en el informe anual de Responsabilidad Environmental Corporativa. Información adicional sobre sostenibilidad disponible bajo solicitud.