

Presentación de Ocular. Diseñadas para la colaboración híbrida.

Sus exclusivas forma curvas permiten reuniones híbridas más inclusivas y colaborativas para los asistentes a ambos lados de la cámara.

🕒 Leer 4 minutos

La colaboración es una de las principales razones por las que la gente quiere acudir a la oficina. Pero hoy en día la mayoría de las reuniones incluyen, al menos, uno o varios participantes remotos. Además, con mucha frecuencia, los equipos intentan colaborar en espacios que no fueron diseñados para el trabajo híbrido.

En una sala de reuniones tradicional, diseñada pensando sobre todo en los asistentes presenciales, es probable encontrarse una mesa rectangular alargada con un monitor en una pared estrecha. Las personas que están en la sala han de girarse para ver quién está en pantalla y lo que acaban viendo es la nuca de otros. A menudo tienen que inclinarse hacia delante para ser vistos por sus compañeros que se conectan de forma remota. Una sala de gran tamaño llena de gente puede resultar especialmente complicada para un participante virtual, ya que puede ser difícil leer las expresiones faciales o el lenguaje corporal. Si a eso le añadimos una iluminación deficiente durante las videollamadas, una acústica que deja mucho que desear y micrófonos que no recogen el sonido de toda la sala, el resultado es una experiencia de colaboración frustrante.

Con la generalización del trabajo híbrido, los diseñadores se están replanteando el diseño de las salas de reuniones tradicionales para mejorar estos espacios de colaboración híbrida.

DESCUBRE OCULAR

Ocular™ es una gama de mesas diseñadas específicamente para la colaboración híbrida. Su exclusiva forma curvada crea una experiencia más inclusiva y colaborativa, ya que permite a todos los asistentes establecer contacto visual tanto entre los que están presentes en la sala como con los que se conectan de forma remota.

El diseño de la mesa cambia intencionadamente la orientación de la sala de vertical (hacia la pared estrecha) a horizontal (hacia la pared ancha). Ahora los asistentes a ambos lados de la cámara pueden ver y ser vistos. Todos los presentes en la sala están a la misma distancia de la cámara. Los participantes virtuales pueden descifrar mejor las expresiones faciales y la comunicación no verbal de sus compañeros.

Ocular fue diseñada y desarrollada conjuntamente por Steelcase y Microsoft para una sala Signature de Microsoft Teams.

«La sala Signature de Teams se diseñó para crear un entorno en el que tanto las personas presentes en la sala como los participantes remotos se sientan más motivados con interacciones más inclusivas y naturales», apunta Greg Baribault, jefe de producto de Salas de Microsoft Teams. «Lo conseguimos combinando dispositivos inteligentes, el diseño Front Row en salas de Teams, mobiliario diseñado a medida y configuraciones optimizadas de las salas. La mesa Ocular de Steelcase es ideal para una sala Signature de Teams y es un excelente ejemplo de la innovación que necesitan las empresas para adaptarse a los nuevos modelos de trabajo».

La experiencia del diseño Front Row para salas de Microsoft Teams está optimizada para cualquier tamaño de pantalla. Las personas quedan en la parte inferior, el chat y los elementos de acción son fácilmente accesibles en los laterales, dejando el contenido en el centro.

Front Row es un diseño de reuniones para salas de Microsoft Teams que se ha desarrollado para mejorar las reuniones híbridas y fomentar una mayor sensación de conexión y colaboración entre los asistentes virtuales y los que están presentes en la sala. Desplaza la galería de vídeos a la parte inferior de la pantalla y mantiene el contenido importante de la reunión, como el chat y las manos levantadas, siempre visible y fijo.

Las mesas Ocular son la combinación perfecta entre mobiliario, espacio y tecnología para ofrecer un espacio de colaboración atractivo y fácil de usar.

Ocular forma parte de una nueva experiencia de sala de reuniones diseñada para reuniones informativas o de evaluación, por ejemplo, para reuniones de seguimiento con los equipos o revisiones de proyecto con la dirección.

NUEVAS FORMAS Y DISEÑOS HÍBRIDOS

Los diseñadores e ingenieros se propusieron mejorar la inclusión, la motivación y la facilidad de uso para las personas que utilizan el espacio y las que se incorporan de forma remota.

«Antes, la distribución de oficinas se diseñaba pensando en la colaboración in situ, con lo que había poca visibilidad. Ocular tiene en cuenta los avances en software de colaboración. Su forma curvada sitúa a las personas de la sala a una distancia equidistante de la cámara, lo que brinda una visibilidad clara y una mayor igualdad de condiciones para los compañeros del equipo presentes en la sala y los asistentes remotos», señala Cherie Johnson, directora global de diseño de Steelcase.

La forma curvada de la mesa permite que todos los participantes en la sala puedan verse y que, además, se sitúen al mismo nivel que sus compañeros conectados virtualmente. Esta disposición de igual a igual garantiza las mismas condiciones entre las personas presentes en la sala y los asistentes remotos.

El pie frontal en ángulo de Ocular permite que las personas puedan sentarse fácilmente unas junto a otras sin los molestos pies de las mesas tradicionales. Este pie también facilita el acercamiento de personas que usan elementos de movilidad.

Las consolas para salas de Teams permiten unirse a las reuniones fácilmente con una sola pulsación. La integración del cable forma parte del diseño de Ocular. Un orificio pasacables en la parte central de la mesa permite incorporar un controlador de sala o cualquier cable universal para conectar cualquier dispositivo.

La curva de la mesa Ocular es sólo un ejemplo de cómo están cambiando las formas para adaptarse al trabajo híbrido.

«El diseño tenía como objetivo eliminar la brecha entre los asistentes a una reunión presentes en la sala y los que se conectan de forma virtual. La curvatura de la mesa optimiza los ángulos de visión entre los asistentes presenciales, las cámaras y las pantallas», explica Gina Cellentani, especialista sénior en marketing de producto para EMEA de Steelcase. «La mejora de las líneas de visión permite una experiencia de reunión más inclusiva en la que las personas pueden conectar y trabajar juntas sin distracciones». Los espacios deben diseñarse tanto para la cámara como para las personas que están en ellos.

EXPLORAR OCULAR

Más información sobre cómo puede ayudar Ocular a crear mejores espacios de colaboración híbrida.

Steelcase sigue colaborando con socios tecnológicos líderes del sector para integrar la tecnología en el lugar de trabajo en una fase temprana del proceso de diseño. Trabajando juntos, podemos aprovechar las últimas mejoras tecnológicas para crear espacios que mejoren el trabajo híbrido para todos.